

Open General – Taktische Tipps

Stelle Deine Luftabwehreinheiten so auf, dass sie sich gegenseitig unterstützen.

Stelle eine Panzereinheit mit Kontrolle Fähigkeit in einem Gebiet auf, in der Du Feindaktivität erwartest.

Beachte, dass eine Schwäche, die der Gegner nicht kennt, bzw. nicht zu nutzen weiß, keine ist.

Nutze Deine Aufklärer, um einen größeren Überblick auf dem Schlachtfeld zu erhalten.

Versuche den Gegner in Fallen tappen zu lassen.

Versuche Züge zu machen, mit denen Du mehrere „Fliegen mit einer Klappe“ schlagen kannst.

Versuche einen langfristigen Plan zu entwickeln um im Laufe der Kampagne/Szenario Deine Stammtruppe (Core Units) zu entwickeln und auf Überstärke zu bringen.

Ehe Du Deine Runde beendest, schau erstmal auf die strategische Karte, um Dich zu vergewissern, dass Du deine langfristigen Ziele im Blick behältst.

Um eine verschanzte Einheit erfolgreich anzugreifen, solltest Du sie zuerst mit Artillerie und Panzern mit höherer Reichweite beschießen, um deren Verschanzungen zu verringern.

Effektives Kriegsspielen bedeutet, dass Du Deinem Gegner das Leben schwerer machst als er es Dir.

Normalerweise ist es besser, eine feindliche Einheit zu zerstören, als mehrere zu schwächen – allerdings, wenn eine potente Panzereinheit in der Nähe ist, kann sie die ganzen geschwächten Einheiten in einem Zug überrennen.....

Wenn eine taktische Überraschung oder eiserne Verteidigung auftritt, wird die Initiative des Angreifer Null.

Es ist nicht ausreichend, nur die aktuellen strukturelle Funktionen einer Position zu berücksichtigen, Du musst auch darauf achten was daraus werden könnte.

Eine gute Kampfstrategie wird immer auf die Bodenverhältnisse abgestimmt sein müssen.

Bei Regen oder Schnee kommt bei einem Angriff nur die halbe Stärke der Einheit zum Einsatz.

Versuche, Dir eine Kerntruppe/Stammtruppe zusammenzustellen, die von Qualität und Quantität her ausgeglichen ist.

Wenn Du keine Ziele für Deine Flugzeuge hast, nutze sie als Aufklärer und stelle fest ob es für Deine Bodentruppen Probleme geben könnte.

Versuche zu verhindern, dass Deine Panzer in Städten, Wälder oder unwegsamen Gelände mit Panzerabwehr oder Infanterie kämpfen müssen.

Eine Kombination von Artillerie und Luftangriff, gefolgt von einem Angriff der Pioniere, ist ein guter Weg um Festungen und Befestigungen sowie Verschanzungen zu zerstören.

Bei bedecktem Himmel (Overcast) kommt bei einem Angriff nur die halbe Stärke einer Lufteinheit zum Einsatz.

Je höher der Wert der Initiative einer Einheit ist desto besser, da sie dadurch im Kampf weniger Schaden nimmt.

Wenn eine Boden Einheit mehreren Angriffen in einer Runde ausgesetzt ist, wird sein Boden-Verteidigungswert um 2 ab dem ersten Angriff, und jedem weiteren bis maximal 8 verringert.

Wenn eine verschanzte Einheit von einem benachbarten Hexfeld aus angegriffen wird, besteht das Risiko einer verbissenen Verteidigung (Rugged Defence). Das hängt auch von der Erfahrung ab, dem Einheiten-typ und event. vom Führer und seinen Fähigkeiten, sowie dem Verschanzungsgrad des Verteidigers.

Das Sichtfeld von Boden- und Lufteinheiten (Spotting Range) wird halbiert, wenn es regnet oder schneit.

In einigen Szenarien könnt ihr Einheiten von verbündeten Ländern kaufen. Dazu im Hauptquartier auf Einheit kaufen (Purchase) klicken und kontrollieren ob es möglich ist.

Versuche, Dir einen Plan zu machen wie und in welcher Reihenfolge Du Angriffe auf gegnerische Einheiten durchführst.

Wenn Du den Gegner gebunden hast, lass ihn bloß nicht entkommen.

Verwende die strategische Landkarte so oft wie möglich, damit Du z.B. mitbekommst, dass Verstärkungen aufgetaucht sind.

Infanterie wird am besten bei Angriff und Verteidigung von Städten, Wäldern und Bergen eingesetzt.

Bei einem Angriff „aus der Sonne“ (Out of the Sun) handelt es sich um eine taktische Überraschung für Luft-Einheiten und wird automatisch als eine robuste Verteidigung behandelt.

Du kannst den Schwierigkeitsgrad einer Kampagne anpassen, indem du bei der Auswahl mehr oder weniger als 100% einstellst. Weniger als 100 ist schwerer, mehr ist leichter.

Beim Spielen einer Kampagne kannst Du Dein Prestige nutzen, um Einheiten zwischen den Szenarien auf Überstärke zu verstärken und dadurch ihre Wirksamkeit zu erhöhen.

Einheiten die auf dem Luftweg transportiert werden, können nur von einem Flugplatz aus in Flugzeuge verladen werden und auch nur auf einem Flugplatz wieder entladen werden. Der Flugplatz darf nicht von einer anderen Einheit besetzt sein. Durch das Landen auf einem Flugplatz wird er eingenommen.

Bomber sollten immer von Jägern eskortiert werden.

Ehe Du Deine Bomber losschickst, solltest Du versuchen durch Aufklärung sicherzustellen, dass sie nicht in die feindliche Luftverteidigung geraten.

Durch Unterstützungsfeuer der Artillerie wird die angreifende Einheit für den Rest der Runde niedergehalten.

Das Niederhalten einer gegnerischen Einheit durch Bomber oder Artillerie hält für die gesamte Runde des Angreifers an

Versuche immer etwas weiter vorzuschauen und stell Dir vor, was Dein Gegner unternehmen könnte.

Ein überraschender Kontakt zwischen Seestreitkräften führt automatisch zu einer robusten Verteidigung.

Wenn gegen Ende eines Szenarios absehbar ist, dass Dein Sieg sicher ist, solltest Du Deine nicht so erfahrenen Einheiten angreifen lassen um sie ohne großen Aufwand Erfahrung sammeln zu lassen.

Flächenbombardement (Level Bomber) reduziert Treibstoff und Munition deines Gegners.

Wenn die Situation es erfordert, hab´ keine Angst Risiken einzugehen.

Verwende Deine Hilfstruppen (Auxiliar) um Angriffe auf geschwächte Stammtruppen (Core Units) zu verhindern, da sie im nächsten Szenario sowieso nicht zur Verfügung stehen.

Besuchen <http://panzercentral.com/forum/> noch mehr über OpenGEN und Wargaming Taktiken und Strategien zu lernen.