

# “DIE AUFGEHENDE SONNE”

von: Santiago Fuertes

Scenario:	St / Erf.	Pres-Cap	+ Siegbonus	Karte/Map
00 Vergeltungsmass. in Shanghai	10 / 5	1400	0/ 0/ 0/ 0	SHANGHAI
01 Changkzfhg-Vorfall	10 / 0	1500	1000/ 870/ 750/ 590	KHASAN
02 Hainan	10 / 100	1700	0/ 0/ 0/ 0	HAINAN
03 Kampf vor Nanchang	10 / 5	1400	0/ 0/ 0/ 0	NANCHANG
04 Der Nomonhan Zwischenfall	10 / 0	1500	0/ 0/ 0/ 0	KGOL
05 Kampf des 100. Regiments	10 / 0	1900	0/ 0/ 0/ 0	SHANZI
06 Hauptquartier	10 / 0	2100	0/ 0/ 0/ 0	PACIFIC
07 Vorstoss nach Suedchina	10 / 0	2200	0/ 0/ 0/ 0	CANTON
08 Malaya - Singapur	10 / 0	2400	0/ 0/ 0/ 0	MALAYA
09 Vorstoss nach Burma	10 / 100	2400	0/ 0/ 0/ 0	MOULMEIN
10 Fluss Sittang	10 / 100	2400	0/ 0/ 0/ 0	SITTANG
11 Mandalay	10 / 100	2500	200/ 300/ 200/ 0	MANDALAY
12 Kunming	10 / 100	2700	300/ 250/ 250/ 400	KUNMING
13 Changteh	10 / 300	2700	200/ 200/ 200/ 200	CANGTE
14 Angriff auf Chongqing	10 / 100	3000	300/ 300/ 300/ 0	CHONG
15 Angriff auf die Trans-Sibirische Eisen.	10 / 100	3100	0/ 0/ 0/ 0	KHABAROV
16 Der Weg nach Vladivostok	10 / 250	3200	0/ 0/ 0/ 0	VLADIVOS
17 Kampf um Vladivostok	10 / 300	3400	0/ 0/ 0/ 0	VLADI2
18 Arakan	10 / 200	2700	0/ 0/ 0/ 0	ARANKAN
19 Imphal	10 / 200	2800	100/ 200/ 400/ 800	IMPHAL
20 Nord-Burma	10 / 200	2900	250/ 500/ 750/ 1000	MANDALN
21 Zurück nach Rangoon	10 / 0	2900	300/ 124/ 50/ 0	RANGOON
22 Russland - Manshu Grenze	10 / 200	3000	0/ 0/ 0/ 0	KHANKA
23 Sued-Karafuto	10 / 200	3000	175/ 450/ 700/ 0	SAKHALIN
24 Invasion von Tarakan	10 / 100	2100	0/ 0/ 0/ 0	TARAKAN
25 Balikpapan	10 / 100	2100	0/ 0/ 0/ 0	BALIKPAP
26 Einnahme von Bogor	10 / 100	2100	0/ 0/ 0/ 0	BOGOR
27 Hauptquartier - Niederla.-Ostindien	10 / 0	2100	0/ 0/ 0/ 0	PACIFIC
28 Landung bei Lingayen	10 / 100	2100	0/ 0/ 0/ 0	LINGAYN2
29 Luzon-Bresche	10 / 100	2200	0/ 0/ 0/ 0	LUZON
30 Bataan	10 / 0	2200	0/ 0/ 0/ 0	BATAAN3
31 Kokoda-Pfad	10 / 0	2200	0/ 0/ 0/ 0	KOKODA3
32 Kampf auf dem Tenaru	10 / 0	2200	0/ 0/ 0/ 0	GUADA3
33 Kampf vor Henderson Field	10 / 0	2200	0/ 0/ 0/ 0	GUADA3
34 Kampf vor Tinian	10 / 0	2200	0/ 0/ 0/ 0	TINIAN2
35 Kampf vor Guam	10 / 0	2200	0/ 0/ 800/ 0	GUAM3
36 Iwo Jima	10 / 10	2200	700/ 600/ 0/ 0	SURIBCHI
37 Okinawa	10 / 5	2200	1500/ 1100/ 1000/ 0	NAHA
38 Invasion von Darwin	10 / 0	2200	600/ 400/ 300/ 0	DARWIN
39 Invasion von Adelaide	10 / 100	2300	0/ 0/ 0/ 0	ADELAIDE
40 Auckland - NZ Invasion	10 / 0	2300	0/ 0/ 0/ 0	AUCK
41 San Francisco-Überrasch. bei Nacht	10 / 0	2400	0/ 0/ 0/ 0	SFNITE
42 San Francisco - US Gegenangriff	10 / 200	2400	0/ 0/ 0/ 0	SFCISCO
43 Ketsu-Go - Kampf um Tokyo	10 / 5	2200	0/ 0/ 0/ 0	TOKYO
44 Kampf auf dem Tenaru	10 / 0	2200	0/ 0/ 0/ 0	GUADA3

(0/0/0/0 = GS/S/TS/N)

## Kampagnenwege:

00 bis 06								
Philippinen 28 bis 31			Britisch „Südchina“ 07 bis 11			Holland/Indonesien 24 bis 27		
31 GS → 44		31 S/TS → 34  34 GS/S → Ende (12 Scen)	11 GS → 12		11 S/TS → 13		Australien GS/S	Britische Kolonien TS
38 GS → 41	33 S/TS → 34 GS → Ende (14 Scen)		12 GS/S/TS	12 N → 13				
41 → GS/S → 42			→ 14 bis 17 Ende		13 GS → 14 (siehe ← (17 Scen)	13 S/TS/N → 18 bis 23 GS/S/TS → 43 → Ende (20 Scen)	31 (siehe Weg bei Philippine n)	11 (siehe Weg Britisch „Süd- china“)
41 TS → Ende (14 Scen)	34 TS → 35 TS → 36 → 37 → 43 → Ende							
42 - Ende (15 Scen)	(18 Scen)	(16 Scen)	(17 Scen)	(17 Scen)	(20 Scen)	(14-18 Scen)	(16-19 Scen)	

(GS = glorreicher Sieg / brilliant victory ; S = Sieg / victory ;  
TS = taktischer Sieg / tactical victory ; N = Niederlage / lose)

konvertiert für das Panzerliga-E-File von M. Kessler  
convert to the Panzerliga-E-File by M. Kessler