**Readme Kampagne Vorwärts, Genosse**

1. **Verzweigungen:**

Glorreicher Sieg Sieg Taktischer Sieg Niederlage

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 Chalchin Gol | 2 | 2 | 2 | Loss |
| 2 Suomussulami | 3 | 3 | 3 | Loss |
| 3 Minsk | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 4 Kishinev | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 Odessa | 6 | 6 | 6 | Loss |
| 6 Kiew | 7 | 7 | 7 | 7 |
| 7 Brjansk | 8 | 8 | 8 | 8 |
| 8 Tula | 33 | 9 | 34 | 34 |
| 9 Demjansk | 10 | 10 | 10 | Loss |
| 10 Woronesch | 35 | 35 | 35 | 35 |
| 11 Wintergewitter | 12 | 12 | 12 | Loss |
| 12 Nachhand | 16 | 36 | 13 | 13 |
| 13 Kursk | 15 | 15 | 14 | 14 |
| 14 Wjasma | Sieg | Sieg | Sieg | Loss |
| 15 Karelien | 18 | 18 | 18 | Loss |
| 16 Witebsk | 19 | 19 | 19 | Loss |
| 17 Jassy | 20 | 20 | 20 | Loss |
| 18 Riga | Sieg | Sieg | Sieg | Loss |
| 19 Krakau | 21 | 21 | 21 | Loss |
| 20 Szekesverhervar | Sieg | Sieg | Sieg | Loss |
| 21 Seelower Höhen | 22 | 28 | 23 | Loss |
| 22 Berlin | Sieg | Sieg | Sieg | Loss |
| 23 Dessau | 24 | 24 | 24 | Loss |
| 24 Ostfriesland | 25 | 25 | 25 | Loss |
| 25 Ruhrgebiet | 26 | 26 | 26 | Loss |
| 26 Ardennen | 27 | 27 | 27 | Loss |
| 27 Antwerpen | Sieg | Sieg | Sieg | Loss |
| 28 Dessau2 | 29 | 29 | 29 | Loss |
| 29 Ostfriesland2 | 30 | 30 | 30 | Loss |
| 30 Ruhrgebiet2 | 31 | 31 | 31 | Loss |
| 31 Ardennen2 | 32 | 32 | 32 | Loss |
| 32 Antwerpen2 | Sieg | Sieg | Sieg | Loss |
| 33 Krasny Bor | Sieg | Sieg | Sieg | 9 |
| 34 Moskau | 9 | 9 | 9 | Loss |
| 35 Uranus | 11 | 11 | 11 | Loss |
| 36 Zhitomir | 17 | 17 | 17 | Loss |

1. **Benötigte Maps**

1 Chalchin Gol #739

2 Suomussulami #1

3 Minsk #504

4 Kishinev #20

5 Odessa #800

6 Kiew #229

7 Brjansk #686

8 Tula #125

9 Demjansk #232

10 Woronesch #952

11 Wintergewitter #160

12 Nachhand #134

13 Kursk #231

14 Wjasma #741

15 Karelien #426

16 Witebsk #776

17 Jassy #336

18 Riga #337

19 Krakau #700

20 Szekesverhervar #495

21 Seelower Höhen #1024

22 Berlin #72

23 Dessau #17

24 Ostfriesland #398

25 Ruhrgebiet #85

26 Ardennen #927

27 Antwerpen #512

33 Krasny Bor #505

34 Moskau #67

35 Karpowka #275

36 Zhitomir #234

1. **Besonderheiten**

* Die Szenarien Minsk, Kishinev, Kiew, Brjansk und Woronesch sollen einen geplanten Rückzug simulieren. Nahe den eigenen Truppen befindet sich das Sieghex für den Spieler. Er kann es meist bereits in der ersten oder zweiten Runde besetzen. Allerdings ist es die Aufgabe für den Spieler, die Deutschen möglichst lange aufzuhalten. Daher erhält der Spieler für einen taktischen Sieg das meiste Prestige. In diesen Szenarien wurden Prototypen **deaktivier**t!
* Freie Aufstellungsmöglichkeit für die eigenen Truppen **und** die Hilfstruppen in den Szenarien Minsk, Kishinev, Kiew, Brjansk, Tula, Woronesch und Kursk.
* Einheiten im Kessel haben nur Basic Strenght 1.
* Bis einschließlich Kursk gibt es in manchen Szenarien eine Hilfstruppe mit Anführer.
* Kauf von rumänischen Einheiten bei Szekesferhervar möglich; Erfahrungspunkte 299; Basic Strenght 5, kann mit Überstärke auf 10 gebracht werden.
* Kauf von polnischen Einheiten in Seelower Höhen und Berlin möglich; Erfahrungspunkte 0; Basic Strenght 10
* Die Szenarien Dessau, Ostfriesland, Ruhrgebiet, Ardennen und Antwerpen können wahlweise gegen die Westalliierten und die Deutschen (taktischer Sieg bei Seelower Höhen), oder mit den Deutschen zusammen gegen die Westalliierten (Sieg bei Seelower Höhen) gespielt werden. Bei letzterem gibt es keine deutsche Hilfseinheiten, aber der Spieler kann in allen fünf Szenarien deutsche Einheiten kaufen; Erfahrungspunkte 499; Basic Strenght 5, kann mit Überstärke auf 10 gebracht werden
* Der Spieler kann **50** Einheiten besitzen; in späteren Szenarien 50 Bodentruppen + Luftwaffe.
* Die Szenarien Ostfriesland, Ardennenoffensive und Antwerpen finden größtenteils ohne eigenen Flughafen statt. Der muss erst erobert werden.
* Bei den Szenarien Karelien bis Berlin (Ausnahmen Witebsk und Jassy) stehen dem Spieler nur zum Teil sehr begrenzte Aufstellungsmöglichkeiten zur Verfügung.

1. **Spieletipps:**

* Es wird **dringend** empfohlen in den Verteidigungsszenarien die Kerneinheiten nicht direkt an die Front zu stellen. Aufstellungsmöglichkeiten im Hinterland gibt es. Die sind allerdings begrenzt. Auch bei schnellen Einheiten ist in dem Fall Vorsicht geboten. Die Aufklärer der Russen sind nämlich nicht besonders geländetauglich.
* In den Szenarien Minsk, Kiew, Brjansk, Tula, Krasny Bor, Kursk, Dessau, Ostfriesland, Ruhrgebiet, Ardennenoffensive und Antwerpen wird volle Überstärke empfohlen (Geld dafür sollte genug da sein). Auch in anderen Szenarien kann es nicht schaden, die ein oder andere Einheit auf Überstärke zu bringen.
* Vorsicht in Kiew und vor allem Brjansk. Die Deutschen besetzten dort manchmal das Sieghex für den Spieler im Hinterland.
* Spielt bitte mal Aus der Nachhand geschlagen werden, ohne euch das vorher in der Suite angeschaut zu haben und ohne das ihr wüsstet, was wohl passieren wird 😊
* Bitte denkt daran, dass das eine russische Kampagne ist. Also rüstet bitte nicht später eure Truppen in deutsche um und beschwert euch, dass es viel zu leicht wäre. Die deutschen Einheiten sind zum **kaufen** und nicht zum Aufrüsten da.
* **Hilfseinheiten dürfen nicht verkauft werden!!!**

1. **Schwierigkeitsgrad:**

Die Kampagne besteht aus sehr einfachen und sehr schwierigen Szenarien. Die einfachen Szenarien sind gewollt, um Erfahrung für unerfahrene Einheiten sammeln zu können. Der einfachste Weg ist der direkte nach Berlin. Wer es gerne schwieriger mag, der sollte die Umwege Krasny Bor (Loss) und / oder Kursk (BV oder V) nehmen und dann gegen die Westalliierten kämpfen. Empfohlenes Prestige Setting ist 100. Richtig gute Spieler können es auch mit weniger Prestige versuchen.

An alle Spieler: Frohes Daddeln!

Major Heinz 2018